



СРОЧНО В НОМЕР

Только что мимо редакции пробежала Белка и прострекотала радостную новость. Это точно лучшая новость сегодняшнего дня.

Наталья Родионова, она же Ноташа, она же Natal_ia родила дочь. Обе чувствуют себя хорошо. По проверенным данным, новорожденная дама — миниатюрная красавица, а еще и натуральная блондинка.

Поздравляем! Желаем обеим Ноташам здоровья и процветания. Надеемся увидеть обеих на следующем Волке.



Особые приметы юной Наташи:

Рост 50 см.

Вес 2.95 кг

Хомяк Николай
ЛИКУЕТ!



ДЕНЬ СВЯТОГО ВАЛЕНТИНА

На адрес редакции пришло анонимное письмо. Очень лаконичное: «Хомяк Николай, я люблю тебя!»

Растрогавшись, талисман редакции погрыз угол письма.

Мы сверились с календарем и убедились — до дня св. Валентина всего пять дней. Так почему бы не приблизить праздник?

С этого дня и до конца ВолКа мы объявляем свой день святого Валентина. Если кто-то вам глубоко симпатичен, непременно скажите ему об этом. Если вам хочется сделать кому-то приятное — сделайте. Не стесняйтесь признаваться в чувствах и напрашиваться на поцелуй. Любовь — отличное подспорье в деле выживания.

Если вы хотите отправить анонимку, редакция готова поделиться канцтоварами. Также в следующем, последнем, номере газеты мы предоставим полосу под признания в любви. Приносите свои признания в редакцию в любое время суток. «Дюймовочка», 2 этаж, комната II. Если у нас закрыто, подсуньте под дверь.



ПЕРЕЗАГРУЗКА ЭТО ВЗРЫВ

Второй день ВолКа. Можно сказать, мы достигли точки кипения. Все куда-то спешат и везде что-то происходит.

Накануне до поздней ночи стены редакции сотрясала звуковая волна — шла дискотека «Перезагрузка». По словам присутствовавшего там Максима Белковича Хейфеца: «Путники спасены, мутанты отловлены, эксперименты проведены успешно, вечер состоялся». «Опиши «Перезагрузку» двумя словами», попросили мы. «Это ВЗРЫВ!» — ответил Макс.

По приблизительной оценке, мероприятие посетили не менее 300 человек, то есть каждый третий участник ВолКа отметился там.

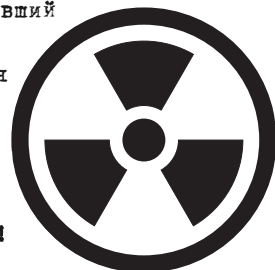
По отзывам присутствовавших, отдельных аплодисментов заслуживали спецэффекты.

Были проведены два конкурса — конкурс костюма, в котором отличились Паладин Братства Стали и малоизвестный выживальщик в телогрейке и с берданкой, успешно переживший апокалипсис на лесоповале.

В конкурсе спецкостюма для передвижения по зараженной поверхности отметились многие креативные участники.

Ура креативу!

Ура команде «Перезагрузки»!
Даеть веселье.



Несомненно, самая влиятельная медиа-персона в логове Волка — хомяк Николай. Когда он начинает заниматься политикой, постапокалиптический мир дрожит. Конечно, уверенности ему придадут и банды черных кроликов, концентрирующихся в районе бассейна. Говорят, что от этих кроликов уже пострадала популяция лис. Слава богам, на волков кролики пока не покушаются, но кто знает, что творится в черной душе хомяка Николая, не плетет ли он интриги с целью покушения на самое святое...

После вчерашнего пасквиля (более цивилизованного слова не нахожу, менее цивилизованные непечатны) у Дяди Славы начались неприятности. Начнем с того, что утро ознаменовалось нападением на Дядю Славу непарного носкоода — на одном из носков был обнаружен чип «кража». На будущее участникам семинаров Дядя Слава со всей ответственностью заявляет, что является мелким хищником и удостоен ордена Гипножабы, поскольку не ест мозг, а повергает его лишь в полусонное состояние, чем конечно могут воспользоваться более крупные хищники вроде Фетисова или того же хомяка Николая.

Что касается вечера пятницы, то до ужина в ролевом блоке пребывало уныние. Прошли два ток-шоу — «не смешно» и «ложка дегтя». На них обсуждались темы, что делает наши игры г*ном. Была найдена масса виновных: новички, олдовцы, алкоголики, элитарность, потребительство, консерватизм, нежелание игроков сворачивать с наезженного ампула, отсутствие притока свежей крови. Если выразить вкратце суть вечера, то игры г*ном делают в равных пропорциях игроки и мастера, плюс добавляются разные дополнительные факторы вроде погоды, двух автобусов ОМОНа и политической системы Российской Федерации.

Подробному разбору подверглась кровавая история в мире Туве Янссон, где муми-тролли были подвергнуты резне из-за барометра. На 30 муми-троллей в мертвятнике образовалась гора из 150 трупов. Жестокую шутку с бедными монстрами

сыграли шаблонные правила по боевке и старые ролевые традиции. Кстати, было бы полезно вспомнить эти традиции перед ужином:

- В Галадриэли брать самых страшных теток;
- На главные роли берут друзей мастеров;
- Штурмовая стена в столице [НЕ] строится силами мастеров;
- Антураж, на который всем наплевать, и король выглядит бомжом;
- Если на игре есть правила по боевке — игра будет про боевку;
- Прекрасная традиция — читать правила уже после игры;
- Писать правила на игре;
- Откаты — главный инструмент мастерской работы;
- Воскресать ключевых персонажей;
- Короли всю игру сидят в таверне;
- Кто первый приехал, того и тапки;
- Мастера тебя донесут в Ородруин вместе с кольцом;
- Выпас бревен;
- Чипобол;
- Макароны с чипом мяса.

Зато после ужина дела пошли веселее, и на семинаре «Давайте хвастаться» ролевики травили веселые байки. Речь, прежде всего, шла о сексе, любви и смерти. То небольшое светлое, оставшееся в ролевиках, проявилось и выступило наружу, словно яркая сыпь на коже больного. Жалкие прислужники Хомяка Николая ничего не смогли сделать с этими ростками светлого и чистого, лишь вели записи и брали на карандаш ролевиков, еще способных на катарсис.

Дядя Слава

Approved by
Х. Николай



СЕНСАЦИОННОЕ ПИСЬМО В РЕДАКЦИЮ

От нас скрывали!!!

Сейчас, в нашем суровом постапокалиптическом мире, выжившие должны как никогда держаться друг друга. Тем циничнее выглядит тот факт, что мировое правительство скрывает от нас невероятную правду!!!

Ученые бывшей Британии установили, что во всех невероятных и, на первый взгляд, невозможных событиях, происходящих на Волке, виноваты никто иные, как выращенные в развалинах секретных лабораторий злодейские супермутанты, наделенные способностью управлять электромагнитными полями.

Если у вас внезапно перестало что-то работать,

Уголок анонимного паникёра

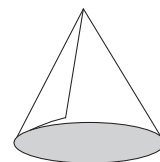
или что-то пропало, или вас окружают странно одетые и необычно выглядящие люди — Оглянитесь! Присмотритесь внимательно! Во всем виноваты злодейские супермутанты! И это факт.

Граждане, будьте бдительны!

Защищайте себя от электромагнитных полей!!!



Взять



Скрутить



Обмять
по голове

Как изготовить шапочку из фольги

ПЕРВЫЙ КАНАЛ

ВолК идет, можно даже сказать — несется, вывесив язык на бок. Семинары, турниры, мастер-классы. Все хорошо, хотя и не всегда спокойно. Слишком много проблемных вопросов, которые стоит обсудить, слишком много задач, которые встанут перед ролевым движением. Семинар Б.Фетисова «Ролевое сообщество против Ролевого движения» получился очень резонансным, хотя основные тезисы данного семинара уже были напечатаны в МоеКе. Тем не менее, вопрос «стоит ли контактировать с медиа-ресурсами», остается открытым. И если с интернетом все еще более-менее понятно, то с таким важным медиа-ресурсом, как телевидение все гораздо сложнее.

Можно долго обсуждать, как выходить на контакт с телеканалами, что показывать и какой у такого результата будет рейтинг. Главное, чтобы не NC-17. Тем не менее, радикальное решение данного вопроса есть, и оно лежит на поверхности.

Ролевому движению срочно нужен свой телеканал, причем желательно федерального уровня. Сетка телепрограмм обсуждаема, но явно была бы шикарная возможность развер-

нуться. Скандалов, интриг и расследований у нас хватает вполне, аналитические программы по поводу остроты ушей эльфов вполне имели бы успех. Ну и конечно — фильмы, классические и не только, по которым прошли и пройдут игры, авторские проекты видных представителей. А после 00-00 — конечно же, клубничка. Заплетание косичек, кормление сгущенкой, приседания с двумя девушками на плечах, словом, материала было бы предостаточно. Здесь и кросспол был бы в тему.

И — новости. Обязательно новости. Репортажи с игр в прямом эфире: там открыли портал в иное измерение, здесь идет битва за Монсегюр, а вон там освобождают негров. Ну и конечно — Галадриэль курит, скандал! Вместо Сильмарилла — китайский налобный фонарик, интрига! Куда на ночь уходит Мелькор, расследование!

И только тогда те самые бабушки, которые сейчас смотрят телевидение и думают, что ролевики — сборище детей в занавесках, наконец-то поймут суть движения, и, возможно, вместо ежедневных заседаний на лавочках начнут ездить на игры.

И тогда у нас будет совсем-совсем другое ролевое движение. Какое? Наверняка, нам еще только предстоит это увидеть.

У НАС ИГРА, У ВАС ИГРОК

В РИ-блоке сегодня возникло небольшое ЧП. Организатор игры следующего сезона и, соответственно, презентации для нее, несколько подвел своих коллег-мастеров и не приехал. Разное в жизни бывает, и все это понятно, но... перед неожиданными такого подарка судьбы мастерами возникла специфическая ситуация. До презентации буквально пара часов, что делать?

Отменять? Отменить можно всегда, да вот терять возможность пригласить игроков как-то не хочется. Хотя и полигон не определен, и сумма взносов, и пускать ли вообще кросспол. Если первые два вопроса еще можно как-то обойти, то последний просто роняет на лопатки даже выдавшего виды мастера. Одно неверное слово — и все. Саперам и то легче.

Устроив блиц-опрос среди наиболее матерых представителей ВолКа, редакция Пц собрала специально для вас несколько советов по проведению презентации проекта, насквозь сырого и проблемного — так, чтобы не отпугнуть игроков и выиграть время для решения всех возникших проблем.

Не стесняйтесь спрашивать. Игра — это со-творчество, и если вы пока чего-то не знаете, вы вполне можете спросить это у самих игроков. Что им будет интереснее? Ловить задницей стрелы, или протирать этой задницей пни?

Конечное решение все равно должно остаться за вами, но вы соберете несколько мнений, на которые сможете потом опереться.

Не стесняйтесь признаваться. Если вы не опеределились с выбором полигона — вы не опеределились с выбором полигона, и ничего большего. Заодно можно уточнить пожелания и понять, нужны ли вам пара камазов чернозема, или и так сгодится.

Не стесняйтесь рассказывать. Идея у вашей игры точно есть, даже если нет вообще ничего больше. А идея — это главное. Расскажите о мире, расскажите о его жителях и конфликтах между ними, Попробуйте заинтересовать предполагаемых участников идеей и целью игры, и вы увидите, что они сами включатся в процесс и начнут предлагать вам варианты реализации. На ВолКе много хороших мастеров, и к их мнению стоит прислушиваться, даже когда они рекомендуют вам нарезать в дым и резать красный.

На вас нападет вдохновение, и вот уже перед глазами участников встанут картины вашего мира, оживут его герои, а над головой зашуршит листва. А в такие минуты требовать правила по боевке — моветон какой-то.

Желаем МГ ПРИ «ZoZo» хорошей игры, хороших участников и пусть это будет главное огорчение на пути игры

ВЕРНИСАЖ



Это ProductPlacement,
а чего добился ты?



Меня хотят миллионы,
а чего добился ты?
Аш назг.



Это – собака,
а чего добился ты?



Это – Дядя Слава,
а чего добился ты?



Эти тряпки обнимали женские ножки,
а чего добился ты?